



Razer Iskur V2 Audinio Žaidimų Kėdė



Modelis: RZ38-04900300-R3G1

Gamintojas: RAZER

EAN: 8886419354536

Prekės kodas: 578240

794.99€

Razer Iskur V2 Audinio Žaidimų Kėdė

Patirkite neprilygstamą komfortą ir atramą su Razer Iskur V2 audinio žaidimų kėde. Sukurta ilgiems žaidimo seansams, ši ergonomiška kėdė pasižymi kvėpuojančiu, didelio tankio audinio apmušalu, kuris padeda išlaikyti vėsą net ir intensyvių žaidimų metu. Revoliucinė juosmeninės atramos sistema dinamiškai prisitaiko prie jūsų laikysenos, skatindama sveiką stuburo išlyginimą. Tvirtas plieninis rėmas užtikrina ilgaamžiškumą ir stabilumą, o daugiasluoksnis putų paminkštinimas suteikia išskirtinį komfortą. Pilnai reguliuojami porankiai, atlošimo funkcija ir svyravimo mechanizmas leidžia pritaikyti sėdėjimo padėtį optimaliam našumui ir atsipalaidavimui. Sustiprintas pagrindas ir lengvai riedančios ratukinės kojelės užtikrina sklandų judėjimą.

Pagrindinės Savybės:

- Kvėpuojantis, didelio tankio audinio apmušalas.

Pateikta prekės informacija yra orientacinio pobūdžio. Techninės savybės, nuotraukos, aprašymai ir kaina gali keistis be išankstinio perspėjimo. Gamintojas ir pardavėjas neatsako už galimus duomenų neatitikimus ar tipografines klaidas. Prieš įsigyjan rekomenduojame pasitikrinti aktualią informaciją.

www.shopro.lt | info@shopro.lt | +370 693 39903

- Dinaminė, prisitaikanti juosmeninės atramos sistema.
- Tvirtos plieninės konstrukcijos rėmas.
- Daugiasluoksnis, didelio tankio putų paminkštinimas.
- Pilnai reguliuojami 4D porankiai.
- Atlošimo ir svyravimo funkcija individualiam komfortui.
- Sustiprintas pagrindas su sklandžiai riedančiomis ratukinėmis kojelėmis.

Razer yra pasaulinio garso žaidėjų gyvenimo būdo prekės ženklas. Įkurta 2005 m., Razer Inc. yra pasaulyje pirmaujantis žaidėjų gyvenimo būdo prekės ženklas. Razer trijų galvų gyvatės prekės ženklas yra vienas atpažįstamiausių logotipų pasaulinėje žaidimų ir esporto bendruomenėje. Turėdama gerbėjų visuose žemynuose, įmonė suprojektavo ir sukūrė didžiausią pasaulyje žaidėjams skirtą techninės įrangos, programinės įrangos ir paslaugų ekosistemą.